

第2章

經濟問題與經濟活動

經濟問題與經濟活動

2.1 三個基本經濟問題

2.2 競爭與歧視

2.3 循環流程模型

2.4 現在消費與將來消費的選擇

2.1 三個基本經濟問題

一、甚麼是基本經濟問題？

- 生產甚麼？
- 怎樣生產？
- 為誰生產？

一、甚麼是基本經濟問題

1. 生產甚麼？

→ 選擇生產的物品的**種類及數量**

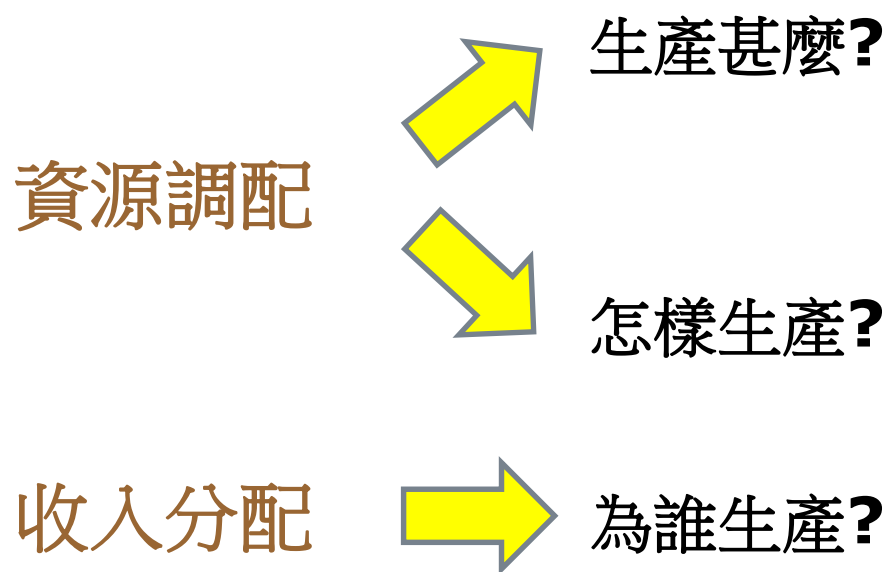
2. 怎樣生產？

→ 選擇**物品的生產方法**

3. 為誰生產？

→ 選擇**物品的分配準則**，決定每個人可以分別得到多少物品

4. 資源調配與收入分配



二、怎樣解決基本經濟問題？

□ 經濟制度主要有三類，各以不同的方法解決三個經濟問題：

1. 傳統經濟

2. 計劃經濟

3. 市場經濟

1. 傳統經濟

- 傳統經濟以 社會風俗 及 慣例 來解決基本經濟問題。
- 在傳統經濟，人們會沿襲 祖先 的生活方式。



圖 2.2 一些偏遠地區的原住民仍然沿襲祖先的生活方式。

2. 計劃經濟

- 在計劃經濟，大部分資源由 政府 擁有。
- 基本經濟問題由 政府政策 或 中央規劃 解決。

3. 市場經濟

- 在市場經濟，大部分資源由 私人廠商 或 個人 擁有。
- 基本經濟問題由 市場機制（即市場價格）解決。



3. 市場經濟

(a) 私有產權

- 市場經濟的資源大多是 私人 財產。人們對他們的財產擁有私有產權。

(a) 私有產權

包括：

1. 獨享的使用權
2. 獨享的收入權
3. 轉讓權

若沒有私有產權，
便不會有市場
交易或
市場經濟。



我可以把的士出租或售予他人。

圖 2.3 的士擁有人的私有產權

(b) 「生產甚麼」及「怎樣生產」？

- 在市場經濟，生產決定由 市場價格 引導。
- 市場價格為私人廠商提供 信息 及生產 誘因。

(c) 為誰生產？

- 在市場經濟，人們要支付市場價格來得到物品。
- 因此，人們需要生產，以賺取收入來購買想要的物品。

市場把物品分配給 願意 及 有能力 支付市場價格的人。

4. 混合經濟

- 在混合經濟，部分經濟決策由市場價格決定，部分由政府決定，部分由為社會風俗及慣例決定。



4. 混合經濟

例子：香港

(a) 由政府規劃



圖 2.5 政府向市府提供的服務

(b) 按照社會風俗及慣例



圖 2.6 位於新界圍村的丁屋

快問快答

1. 分辨以下陳述是否正確。在正確答案上畫底線。

	計劃經濟	市場經濟
(a) 收入分配必然是平均的。	正確 / <u>不正確</u>	正確 / <u>不正確</u>
(b) 私有產權及市場交易盛行。	正確 / <u>不正確</u>	<u>正確</u> / 不正確
(c) 價格反映消費者的偏好及生產成本。	正確 / <u>不正確</u>	<u>正確</u> / 不正確
(d) 物品會分配給支付市場價格的人。	正確 / <u>不正確</u>	<u>正確</u> / 不正確
(e) 經濟決策主要由政府主導。	<u>正確</u> / 不正確	正確 / <u>不正確</u>

2.2 競爭與歧視

- 稀少性 意味任何社會都面對「為誰生產」的問題。這亦意味沒有社會可以消除 競爭 和 歧視。



一、競爭

- 由於人們都想得到更多 經濟 物品，人與人之間便出現競爭。
- 對稀少資源的競爭可能會觸發暴力衝突，甚至戰爭。因此，人們會建立 規則 來約束競爭行為。



2012年，市民以先到先得的方式競爭紀念鈔票。插隊會被禁止。

圖 2.9 任何競爭行為都有規則約束。

二、歧視

□ 由於分配準則是用來決定物品誰屬，所以 分配 準則必定有歧視性。

例子：

在香港，長者和小孩乘坐地鐵均可享有乘車優惠。

→ 歧視長者和小孩沒有能力支付全費



2.3 循環流程模型

一、基本經濟活動

1. 生產及消費

- a) 生產是把資源 轉變 為商品及服務的活動。
- b) 消費是 使用 商品及服務來滿足慾望的活動。
- c) 在生產中使用的資源稱為生產要素。

2. 市場交易及專門化

- 市場出現後，我們毋須自行生產各種物品。我們可以專門化生產某種物品，然後與別人交換。

專門化能夠提升生產力，而 交易機會 是專門化的必要條件。

快問快答

2. 指出以下陳述是否正確。

陳述	是/否
(a)對影評家而言，觀看電影可視作生產。	是
(b)沒有交易機會，人們都會實施專門化。	否
(c)交易令人們獲益。	是

二、市場是怎樣運作的？

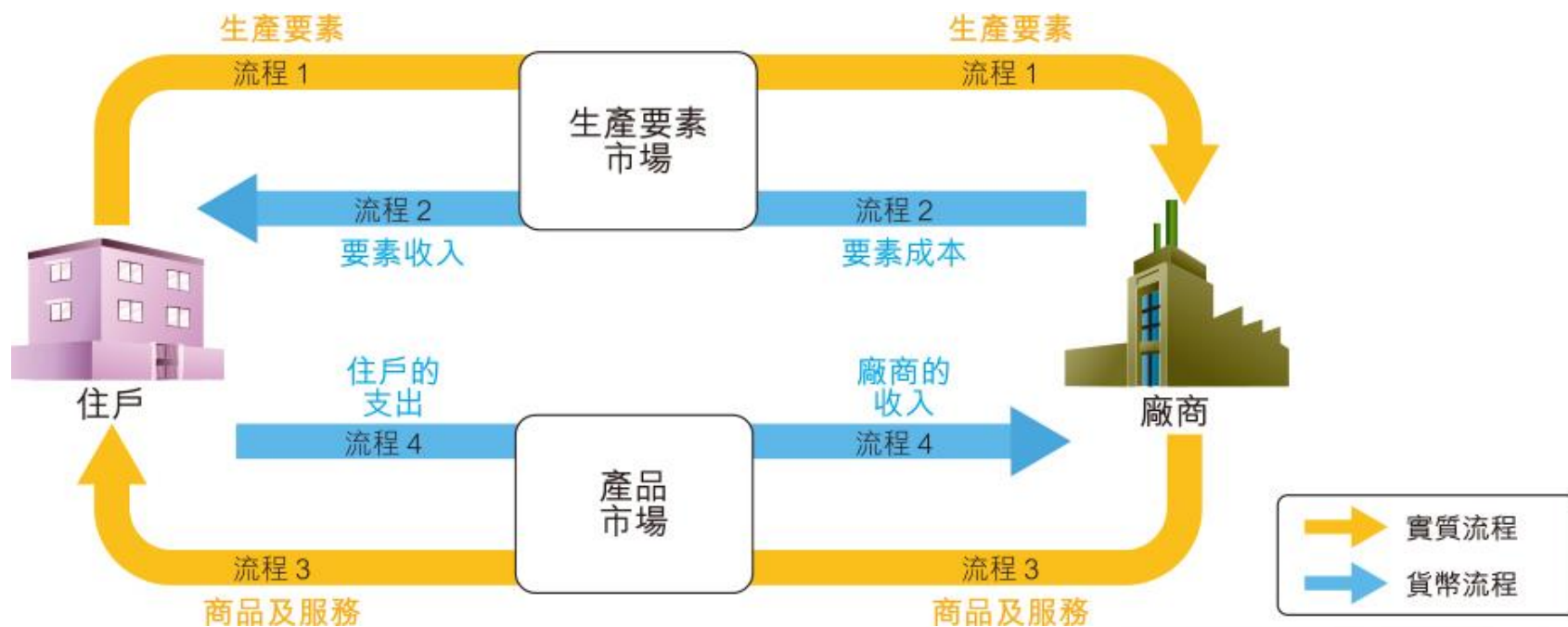
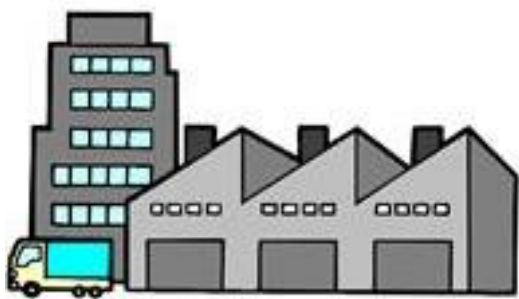


圖 2.12 經濟活動的循環流程

二、市場是怎樣運作的？

1. 住戶及廠商

- 住戶是經濟中的消費單位(即消費者)。
- 廠商是經濟中的生產單位。



2. 生產要素市場及產品市場

(a) 生產要素市場

- 住戶提供生產要素給廠商，以換取收入作為回報。該收入稱為 要素收入。
- 住戶的要素收入是廠商的 要素成本，即廠商聘用住戶所提供的生產要素所支付的成本。

2. 生產要素市場及產品市場

(b) 產品市場

● 住戶支出：

▣ 住戶使用要素收入來購買廠商的商品和服務。

● 廠商收入：

▣ 對廠商而言，住戶的支出就是廠商把商品及服務出售給住戶所帶來的收入。



3. 貨幣流程及實質流程

□ 貨幣流程  流程 2 、 4

∴ 人們都使用貨幣來進行交易。

□ 實質流程  流程 1 、 3

∴ 住戶提供生產要素來換取廠商的產出。

4. 收入、支出及產出

循環流程模型亦說明了以下關係：

對產出的支出 = 產出的價值 = 要素收入(或要素收入)

(a) 支出 = 產出價值

□ 住戶對廠商的商品及服務的總支出就是廠商產出的市場價值。

(b) 支出 = 要素收入(或要素成本)

2.4 現在消費與將來消費的選擇

一、人們樂於提早得到物品

- 即時得到的物品的價值有別於較遲得到物品的價值。
- 人們總是樂於提早得到物品。在選擇即時或將來得到物品時，人們會選擇即時得到。

二、利息

1. 利息是提早得到資源的代價

- 人們樂於提早得到物品。
- 對借方而言，利息是提早得到資源的代價。
- 對貸方而言，利息是延遲消費或投資的補償。

2. 即使沒有貨幣，利息依然存在

- ❑ 利息不只是借入金錢的成本，而是提早得到資源的成本。
- ❑ 只要物品或資源的借貸存在，利息便存在。



3. 利率

- 利率的定義是利息對本金的比率，即利率是利息除以本金。

$$\text{利率} = \frac{\text{利息}}{\text{本金}} \times 100\%$$

三. 利息與消費

□ 利息是決定現在或將來消費的關鍵。



圖 2.13 若某人有\$1,000收入，他可以把它借出以賺取利息回報，或即時用來消費。

結論

1. 無論是以借貸或用自己的收入來支付，現在消費必定涉及 利息成本。
2. 現在消費與利率成 相反 關係。

快問快答

3. 指出以下陳述是否正確。

陳述	是/否
(a) 利息是現在消費的成本。	是
(b) 利息是延遲消費的回報。	是
(c) 當貨幣不存在，利息亦不存在。	否
(d) 利息是借入金錢的代價。	否
(e) 利率愈高，延遲消費的溢價愈高。	是
(f) 利率愈高，現在消費的成本愈高。	是

第2章完